



powrotr Roberta.pl **by ALAC**

Regulamin

Zestawienie zasad udziału w lidze ELMS powrotr Roberta.pl

1. Informacje organizacyjne

- 1.1. W ramach ligi **ELMS ALAC** rozegrane zostaną **4 RUNDY WYŚCIGOWE** na 4 torach, **Misano/SPA/Sveg/LeMans (finał)**.
- 1.2. Dopuszczone kategorie aut: **LMP1/GTE/GT3**
- 1.3. Każda kategoria ma swój ranking i będzie **klasyfikowana oddzielnie**.
- 1.4. Potrzebne mody: **wszystkie DLC Kunos**.
- 1.5. Format ligi: Liga zamknięta – **Zapisy (2 osoby/auto)**
- 1.6. Dostępne miejsca startowe: **30 (60 zawodników)**

2. Opis kategorii

- 2.1. Kategoria **LMP1**, dostępne auta (8):
 - Toyota TS040 Hybrid 2014
 - Audi R18 e-tron quattro 2014
- 2.2. Kategoria **GTE**, dostępne auta (10):
 - Porsche 911 RSR 2017
 - Chevrolet Corvette C7R
 - Ferrari 458 GT2
- 2.3. Kategoria **GT3**, dostępne auta (12):
 - BMW Z4 GT3
 - Mercedes-Benz AMG GT3
 - McLaren 650S GT3
 - Ferrari 488 GT3
 - Lamborghini Huracan GT3

3. Kwalifikacje

- 3.1. Kwalifikacje będą trwały od poniedziałku od godziny 20:00 do soboty do godziny 23:00 przed każdym weekendem wyścigowym.
- 3.2. W kwalifikacjach mogą uczestniczyć obaj kierowcy danego zespołu.
- 3.3. Pozycja na starcie będzie określana na podstawie najlepszego wyniku danego zespołu (najlepszy czas jednego z zawodników).
- 3.4. Dopuszcza się możliwość zdobycia lepszej pozycji startowej dla niższej kategorii przed wyższą, o ile jej czas z kwalifikacji będzie lepszy.

3.5. Teamy bez czasu w kwalifikacjach, będą ustawiane kategoriami (LMP1 >GTE>GT3) na końcu pól startowych.

3.6. Pogoda w kwalifikacjach może różnić się od tej w wyścigu.

4. Wyścig

4.1. Wyścig odbywać się będzie w niedzielę, po tygodniu kwalifikacyjnym. Godzina zostanie podana w dniu startu serwera kwalifikacyjnego.

4.2. Sesja wyścigowa będzie składać się z: sesji Practice (30min) po której nastąpi 5 minutowa przerwa i rozpocznie się Sesja Wyścigowa (120/180min)

4.3. W wyścigu, każda z drużyn musi wykonać minimum jedną zmianę kierowców.

4.4. Każdy kierowca w drużynie musi przejechać minimum 45min (wyścigi 120min) i 60min (finał 180min). Dopuszczalne jest dzielenie tego czasu na parę stintów.

4.5. Ilość dopuszczalnych pitstopów – nieograniczona.

4.6. Tankowanie podczas pitstopu – dopuszczalne.

4.7. Setup – w pełni odblokowany.

4.8. Koce grzewcze: nie dozwolone.

4.9. Grip – 100%

4.10. Przewidywana prognoza pogody podana będzie przed wyścigiem.

4.11. Punktacja:

Misano/Spa/Sveg		LeMans (FINAŁ)	
POZ	Pkt.	POZ	Pkt.
1	20	1	40
2	14	2	28
3	10	3	20
4	8	4	16
5	6	5	12
6	4	6	8
7	2	7	4
Każdy kolejny sklasyfikowany pojazd otrzymuje 1pkt. Dodatkowo, zdobywcy pole position w każdej klasie otrzymują 1pkt.		Każdy kolejny sklasyfikowany pojazd otrzymuje 2pkt. Dodatkowo, zdobywcy pole position w każdej klasie otrzymują 1pkt.	

5. KARY, REGULACJE I ZMIANA KIEROWCÓW.

5.1. Proces Zmiany Kierowcy

5.1.1. Aktualny kierowca zjeżdża do pitlane i zatrzymuje pojazd w swoim boksie.

5.1.2. Aktualny kierowca wylogowuje się z serwera.

5.1.3. Kierowca, który wchodzi na zmianę, czeka w Content Managerze obserwując listę kierowców na serwerze i czeka aż zwolni się dla niego miejsce.

5.1.4. Następnie naciska przycisk Join

5.1.5. Po zalogowaniu się kierowca ma możliwość ustawienia / wczytania własnego setupu.

5.1.6. Po wybraniu ustawień, może wyjechać na tor.

- 5.2. W wyścigu obowiązują podstawowe zasady wyścigowe i zasady „czystego ścigania” dostępne na stronie alac.pl w zakładce *Regulamin*. Tam też można zapoznać się z zasadami dublowania (Blue Flag).
- 5.3. Zakazuje się „zwiedzania” terenu poza torem, cofania na torze i do PIT, zatrzymywania się na torze (nie dotyczy zderzeń i incydentów między zawodnikami), jazdy pod prąd. Grozi za to DSQ w wyścigu lub wykluczenie z ligi/całego sezonu ALAC.
- 5.4. Cięcia zakrętów (CUT) i kara DT (Drive Through)
 - 5.4.1. W czasie wyścigu kierowca może dokonać bezkarnie 3 cięć zakrętów.
 - 5.4.2. 4-te cięcie będzie skutkowało nałożeniem kary Drive Through (przejazd przez pit-lane).
 - 5.4.3. Karę należy odbyć w czasie dwóch okrążeń od nałożenia.
 - 5.4.4. Brak odbycia kary będzie skutkowało automatyczną dyskwalifikacją.
- 5.5. Zmiana kierowców a uszkodzenia i cięcia (cut)
 - 5.5.1. Podczas zmiany kierowców samochód jest naprawiony i nie nosi śladów wcześniejszych uszkodzeń.
 - 5.5.2. Podczas zmiany kierowców złapane ostrzeżenia za cięcia zakrętów (cut) są resetowane.
6. Administracja platformy ALAC zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie/zasadach ligi, każdą zmianę poprzedzając oficjalnym ogłoszeniem na kanale Discord.