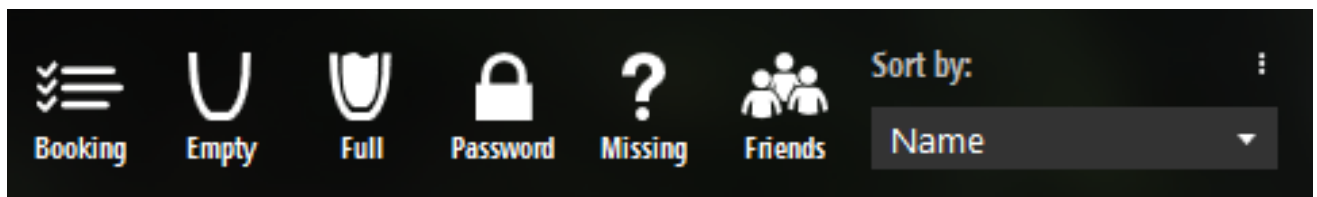


## 1. Dlaczego nie mogę znaleźć serwera ligowego?

Serwery ligowe w nazwie posiadają słowo **powtroberta.pl** dlatego też wpisanie tego słowa lub jego fragmentu w wyszukiwarkę **online** pozwala je odnaleźć.

Jeśli jednak dalej nie widzisz serwerów prawdopodobnie masz włączone filtrowanie wyników wyszukiwania. Możesz mieć np. wyłączone wyświetlanie serwerów z brakującą zawartością (**Missing**), serwerów o pełnym obciążeniu (**Full**), serwerów wymagających hasła (**Password**) lub serwerów działających w trybie (**Booking**).



Zalecane ustawienie filtrów w **Content Managerze** powyżej.

## 2. Dlaczego mimo tego, że widzę serwer nie mogę się zalogować?

Przyczyn może być kilka:

### a) Brak właściwego Toru/Samochodów

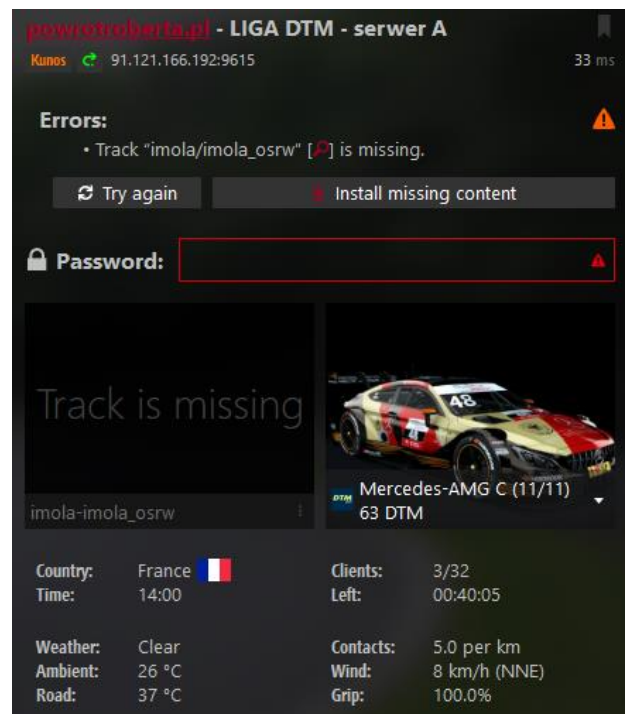
W każdym tygodniu na blogu powtroberta.pl udostępniane są pliki niezbędne do wzięcia udziału w danej rundzie. Konieczne jest ich zainstalowanie przed próbą zalogowania się na serwer. Przykładowa grafika prezentująca brak dostępu do serwera z powodu braku stosownego toru:

### b) Brak lub złe hasło

W polu **Password** w sesjach **PRE-KWALIFIKACYJNYCH** (od poniedziałku do soboty) powinno być podane hasło **robertapowrot**

### c) Brak dostępu do serwera

W sesji **wyścigowej niedzielnej**, jest stosowany **booking** czyli przypisanie zawodników do serwera **A** lub **B** zgodnie z wynikami osiągniętymi w prekwifikacjach. Wówczas zawodnik będzie miał możliwość wejścia **tylko na przydzielony sobie serwer** (czyli albo A albo B).



### 3. Dlaczego nie widzę serwerów w wyścigowej sesji niedzielnej mimo, że w tygodniu bez problemu widziałem serwery ligowe?

W niedzielnej sesji wyścigowej serwery pracują w trybie **Booking**, prawdopodobną przyczyną jest włączenie filtra **Booking** przy wyszukiwaniu serwerów -> **Patrz pkt 1. niniejszego FAQ.**

**[UWAGA!]** Serwery w niedzielnej sesji wyścigowej **nie wymagają hasła!**

### 4. Widzę swój serwer ligowy w niedzielnej sesji wyścigowej nie mam jednak dostępnego przycisku JOIN. Co może być przyczyną?

Zawodnik jest przypisany do innego serwera. Sprawdź czy na serwerze widnieje **Twój NICK** i wybrany przez Ciebie podczas rejestracji samochód, jeśli nie zerknij na drugi serwer

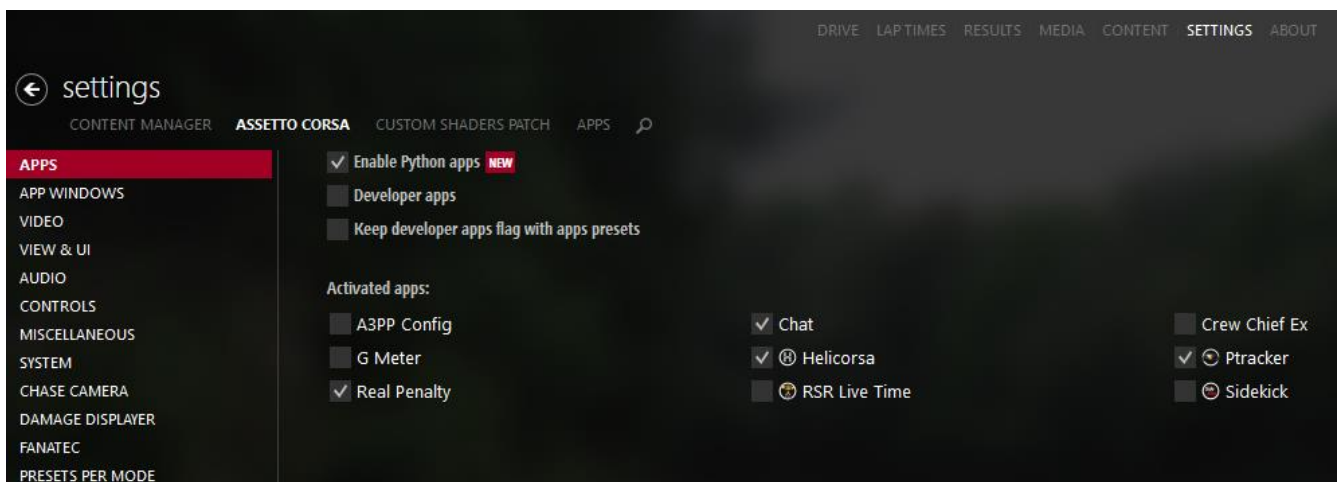
lub

Podczas rejestracji podałeś zły identyfikator **Steam GUID** albo jesteś aktualnie zalogowany na innym koncie **Steam** niż to użyte podczas rejestracji do naszej Ligi. Sprawdź swój aktualny identyfikator Steam.

### 5. Dlaczego po wejściu na serwer otrzymuję komunikat *You have been voted to be kicked from the race?* i zostaję wyrzucony z serwera?

Prawdopodobnie nie zainstalowałeś i/bądź nie uaktywniłeś jednej z wymaganych aplikacji (**Real Penalty, pTracker**)

Pamiętaj, że aplikacje muszą być nie tylko zainstalowane ale również aktywne. Aktywacji możesz dokonać z poziomu standardowego launchera Assetto Corsa lub Content Managera. Przykład poniżej.



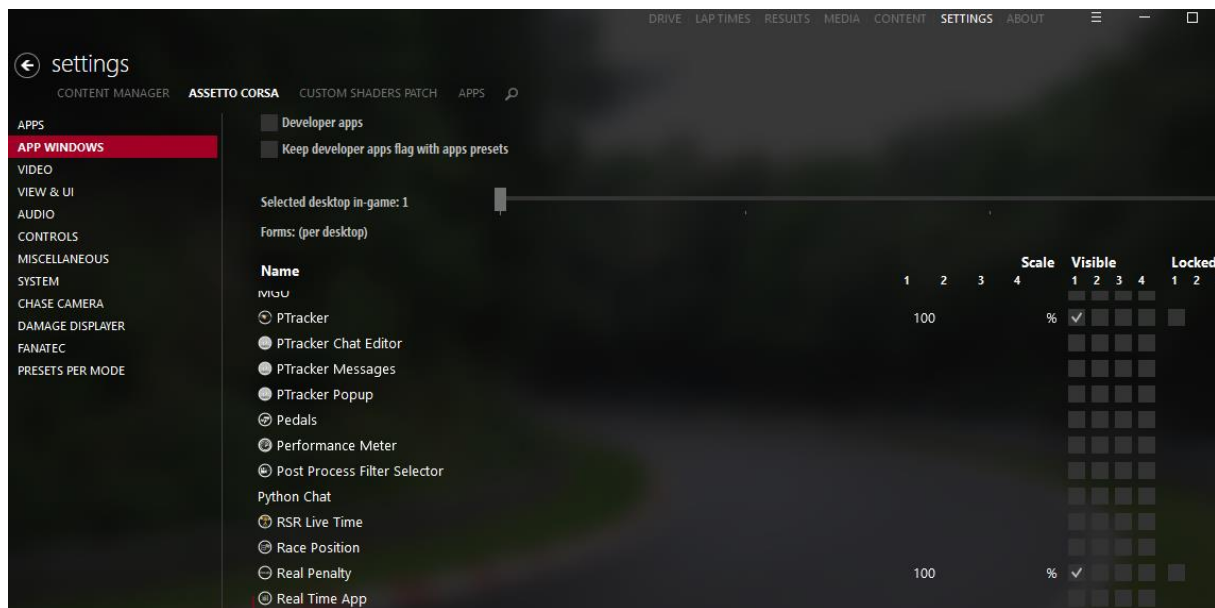
Wymagane aplikacje możesz pobrać:

pTracker: [https://mega.nz/file/79FjHAyQ#tdgy\\_XYBTXe\\_Ef9qqC7pLd4WqCDRI9galleVDtwdieM](https://mega.nz/file/79FjHAyQ#tdgy_XYBTXe_Ef9qqC7pLd4WqCDRI9galleVDtwdieM)

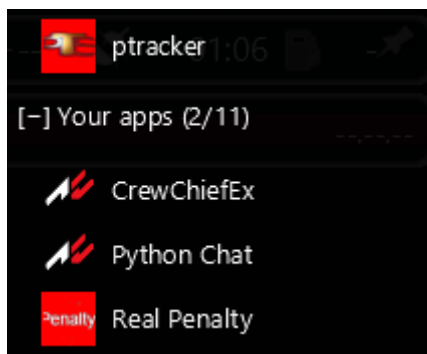
Real Penalty: <https://mega.nz/file/e9UBVYYT#YdMzOo9ivia3-W63c-dz8qdUjP1pphcw3PfRslZRllo>

Warto także od razu aktywować widok tych aplikacji. Można tego dokonać na dwa sposoby.

Pierwszy to wejście w Content Manager w zakładkę **Settings->App Windows** i zaznaczenie **Real Penalty** oraz **ptracker** w kolumnie **Visible 1** (jak poniżej)



lub po wejściu do gry i rozpoczęciu jazdy przytrzymując wskaźnik myszki z prawej strony ekranu i zaznaczenie w/w dwóch aplikacji (patrz poniżej)



## 6. Dlaczego nie widzę poprawnych malowań innych samochodów?

Na potrzeby ligi **powrotroberta.pl DTM** zostały przygotowane specjalne malowania samochodów do pobrania z podanego poniżej adresu:

<https://mega.nz/file/uglQyAIY#DKtWYvM7H5DgeqXNKj1rrqnn7ubUUDnZSG6rRqZKgH4>

## 7. Jak działa aplikacja Real Penalty?

W czasie wyścigu każdy wyjazd poza limity toru dający korzyść kierowcy zostaje odnotowany przez aplikację **Real Penalty**. Kierowca może bezkarnie zaliczyć **3** takie wyjazdy. Czwarty skutkował będzie nałożeniem na kierowcę kary przejazdu przez Pit Lane.

Więcej informacji na ten temat w regulaminie Ligi pod adresem:

<https://powrotroberta.pl/wp-content/uploads/2020/10/regulamin-DTM-2020.pdf>