

Jak działa system Real Penalty?

W sesji practice oraz qualify każde za szerokie wyjechanie poza tor kasuje obecny czas okrążenia (krótki sygnał dźwiękowy).

W sesji wyścig możesz bezkarnie trzy razy przekroczyć granicę toru, za czwartym razem zostanie nałożona na Ciebie kara przejazdu przez boksy. Na jej wykonanie masz dwa najbliższe okrążenia. Nie możesz wtedy dotankować paliwa, zmienić opon, naprawić pojazdu. Po prostu przejedź przez pitlane z włączonym ogranicznikiem prędkości.

Po poprawnym wykonaniu kary ponownie masz trzy bezkarne poszerzenie granic toru, za czwartym znowu kara, wykonujesz jak powyżej.

Jeśli popełnisz czwarte wykroczenie na przedostatnim lub ostatnim okrążeniu wyścigu i nie zdążysz odbyć kary przejazdu przez boksy, gra automatycznie doliczy do Twojego czasu wyścigu 25 sekund.

Przyczepność toru

W czasie prekwalifikacji (poniedziałek 0:00 – sobota 23:59) nagumowanie toru będzie ustawione na optymalne, czyli 100% gripu. Nie ma znaczenia czy będziesz na serwerze sam, czy w 20 – warunki będą takie same dla wszystkich.

Zmiana nastąpi na oficjalne sesje treningowe (piątek 20:00-21:00; sobota 20:00-21:00) oraz sesje wyścigowe (niedziela 20:00-21:30) – wtedy będzie grip na poziomie 97% (tolerancja +/- 1%). Żeby grip wzrósł o 1% wszyscy kierowcy będą musieli pokonać w sumie 132 okrążenia. W niedzielę poziom nagumowania toru będzie „przenoszony” (z sesji practice na qualify oraz z qualify na wyścig).

Obowiązkowy pit-stop / PitWindow

Podczas sesji wyścig w niedzielę każdy kierowca będzie musiał przynajmniej raz zjechać do pit-stopu. Wizyty w boksach są dozwolone podczas otwartego PitWindow od 10 minuty wyścigu do 35 minuty. Brak wizyty w boksach w czasie PitWindow automatycznie nałoży na kierowcę karę dyskwalifikacji z sesji.